



# NEDERLANDSE BASKETBALL BOND

Minuut van de belaste time out

Teamfouten per periode (1,2,3 en 4)  
Bij vierde kruis: rode vlag plaatsen.  
Vanaf vijfde fout 2x vrije worpen.

Kolom (team) A en (team) B  
A, B of B, A: afhankelijk van aanvalsbasket

Team A Amsterdam

Team B Den Bosch

Competitie: HE Datum: 17-03-01 Tijd: 20:00 Hoofdscheidsrechter: H. Janssen  
Wedstrijd No.: B1300 AA Plaats: Amsterdam 2e scheidsrechter: B. Hendriksen

Team A: Amsterdam

Time-outs: ① 4 ② 8 Periode ① 4 ② 4  
 ③ 4 ④ 5 9 ③ 4 ④ 4  
 Extra tijd 4 **Kruis = géén time-out**

		SCOREVERLOOP									
		A	M	B	B	M	A	M	M	M	
④	3	1			11	34					
6	5	2					9	14	32		
		3	8	2	11	(36)		14	34		
7	7	4	8	4			10	14	36		
4	9						9	(38)			
		5	5	6	5	(37)	1				
						(38)					
6	11	6									
7	13	7	8	8			2	7	40		
					9						
		8	5	11	8	40	4				
		9	8	(13)			5				
4	(15)	10					6	14	42		
							7				
4	17	1					8				
		2	5	(14)	5	(42)	9	6	(44)		
				(15)			10				
7	19	3	8	17							
		4									
		5									
6	21	6									
		(22)									
		7	5	19							
		8	5	-							
		9	8	(21)							
				-							
4	(24)	10									
		B		A							
		21		24							
8	23	1									
5	25	2	4	26							
		3									
9	27	4									
9	29	5	7	28							
		6									
5	-	7									
		-									
8	31	8	4	30							
		(32)									

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler #	Fouten						
				1	2	3	4	5		
270	J. Boerman	4	(x)	3	7	1 <sup>D</sup>				
374	K. Akkermans	5	x	5						
211	P. Pietersen	6	(x)							
400	A. Bakker	7	(x)	7 <sup>2</sup>	2 <sup>2</sup>	8 <sup>3</sup>	3 <sup>T</sup>	8 <sup>2</sup>		
406	F. de Boer	8	x	1 <sup>F</sup>	F	F	F	F		
399	T. den Beste	9	x	8 <sup>1</sup>						
258	I. van der Laan	10	(x)	7 <sup>C</sup>						
355	O. Dirksen	11								
273	N. Been	12	(x)	7 <sup>U</sup>						
385	R. Dijkstra	14	x							

B123 Coach: K. Okkerman  
assistent coach

Team B: Den Bosch

Time-outs: ①  ②  Periode ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4  
 ③  ④  ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4  
 Extra tijd

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler #	Fouten						
				1	2	3	4	5		

**Veldspeler**  
Iedere speler die meespeelt, krijgt een kruisje (x) achter zijn naam.  
Speler van de beginnende vijf krijgt bovendien een cirkel rondom de kruis (x)

**Scheidingslijn einde 1e helft**  
Na de tweede periode wordt er een scheidingslijn getekend ná de fouten tot dusver. Links van deze lijn betekent fouten in 1e helft, rechts ervan in 2e helft.

**Fouten in perioden**  
Door het wedstrijdformulier met minimaal twee kleuren te beschrijven kunnen de fouten in een periode worden getoond. (hier vielen fout 2e+8e min in 2e periode)

Coach: \_\_\_\_\_  
assistent coach

Naam scores: \_\_\_\_\_  
Naam timer: \_\_\_\_\_  
Naam 24-sec.operator: \_\_\_\_\_  
Naam Commissaris: \_\_\_\_\_

Scores: Periode ① A 15 B 13 ② A 9 B 8  
③ A 14 B 15 ④ A 6 B 6  
Extra tijd A - B -

Einduitslag: Team A 44 Team B 42  
Naam van winnend team: Amsterdam

Handtekening aanvoerder in geval van protest

**Speler nr 4 scoort 3 punten**  
Cirkel om spelersnummer (= 3-punter).

**Ploegen scoren in dezelfde minuut**  
Scores staan op dezelfde regel (geen trapsgewijze schrijfwijze).

**Bonus vrije worp**  
Speler 8 scoort en krijgt een bonus vrije worp. Naast bonus komt haakje.  
Bonus mis, dan streepje i.p.v. één punt.

**Einde periode**  
Cirkel om de stand en een streep trekken over beide kolommen onder de tiende minuut van de afgelopen periode.

**Nieuwe periode met andere kleur**  
De tweede en vierde periode met een andere kleur pen schrijven.

**Eindstand wedstrijd.**  
Dubbele streep trekken onder scores. Restkolom onbruikbaar maken.

**Alle minuten opschrijven**  
Ook bij géén scores in de minuut, toch minuut opschrijven.

**Bij fouten (minuut+vrije worpen)**

- 7 = Persoonlijke fout: 7e min, inworp
- 7<sup>1</sup> = Persoonlijke fout: 7e min, 1x
- 7<sup>2</sup> = Persoonlijke fout: 7e min, 2x
- 7<sup>3</sup> = Persoonlijke fout: 7e min, 3x
- 7<sup>C</sup> = Persoonlijke fout: dubbelfout (geCompenseerd)
- 7<sup>F</sup> = Vervanger gediskwalificeerd (Fighting) Restvakjes = F's
- 7<sup>2</sup> = Ná 5e fout, als vervanger weggestuurd wegens vechten
- 7<sup>T</sup> = Technische fout speler: 1x + inworp
- 7<sup>U</sup> = Onsportieve fout (met U): 2x + inworp
- 7<sup>D</sup> = Diskwalificerende fout: 2x + inworp
- 7<sup>C</sup> = Technische fout Coach (eigen fout) 2x + inworp
- 7<sup>B</sup> = Technische fout Bank (fout bij de coach opschrijven). 2x + inworp

**Begin derde periode (2e helft).**  
Van kolommen wisselen en eindstand eerste helft overnemen. Onder deze ruststand komt op volgende regel de eerste minuut van de 3e periode.

